

Snake



Arduino + Matriz 16x32 + HC-05

Objetivos:

Criar um jogo Snake , integrando uma matriz de leds RGB para output , módulo bluetooth e App android para input e seja processado pelo arduino (microcontrolador).

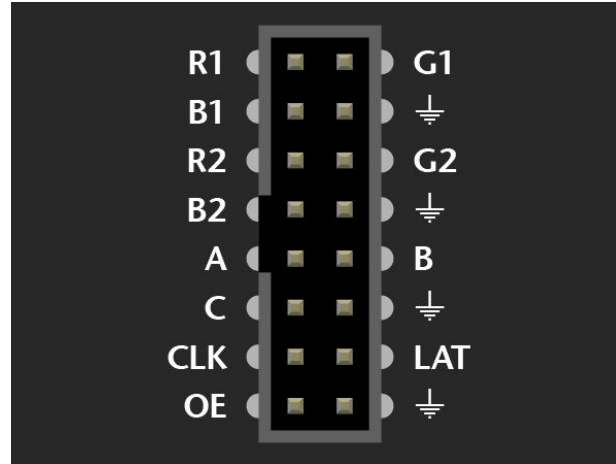
Hardware Utilizado:

Matriz de led:



Hardware Utilizado:

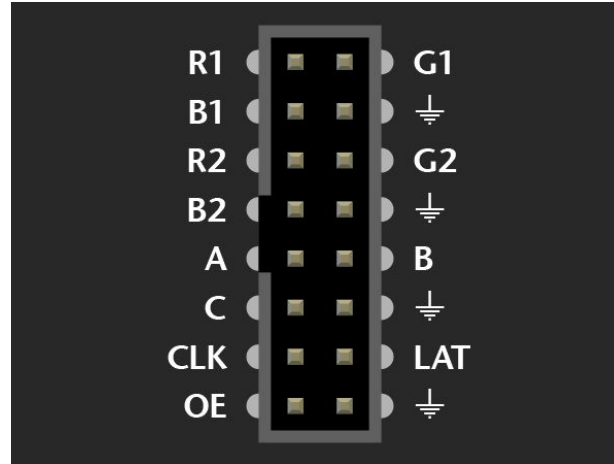
Conexões da matriz :



Hardware Utilizado:

Funcionamento:

R1 R2 Bits de controle Red
G1 G2 Bits de controle Green
B1 B2 Bits de controle Blue
A Controle de coluna
B Controle de coluna
C Controle de coluna
CLK Marca a chegada dos bits
OE Controla on/off
LAT Marca o fim dos bits



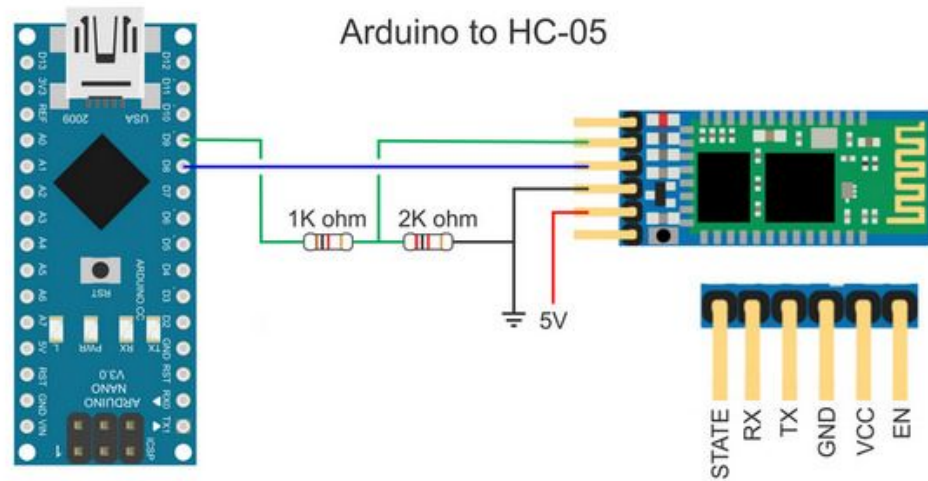
Hardware Utilizado

Módulo HC-05



Hardware Utilizado

Conexão com o arduino :



Software:

Uma estrutura simples do tipo :

Carregar jogo

While (loop principal){

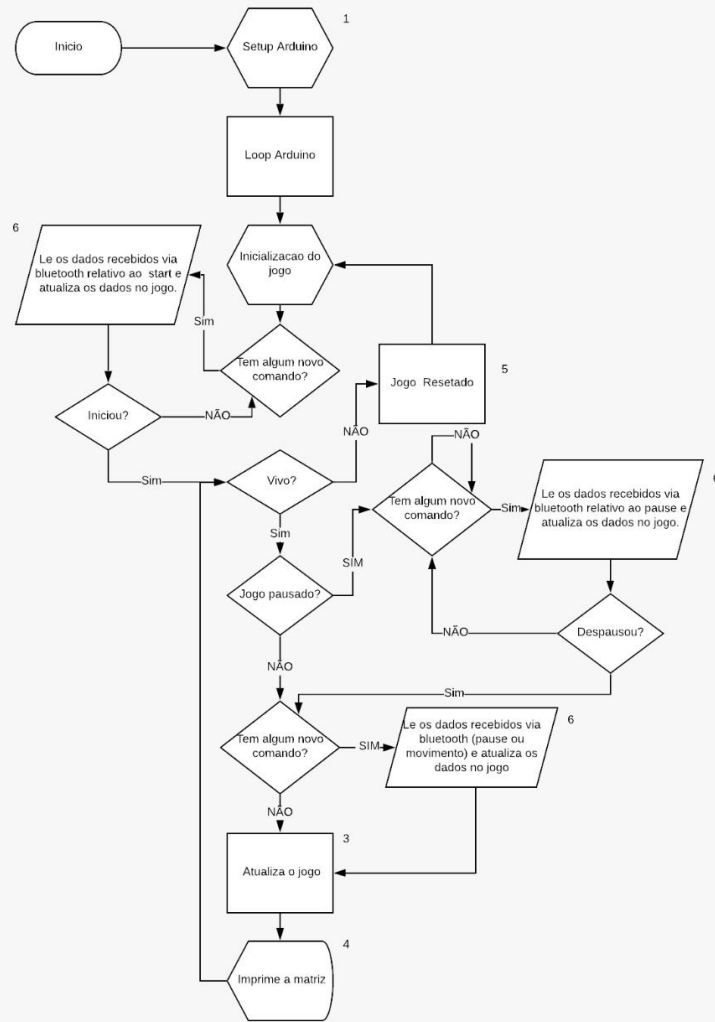
Processos do jogo

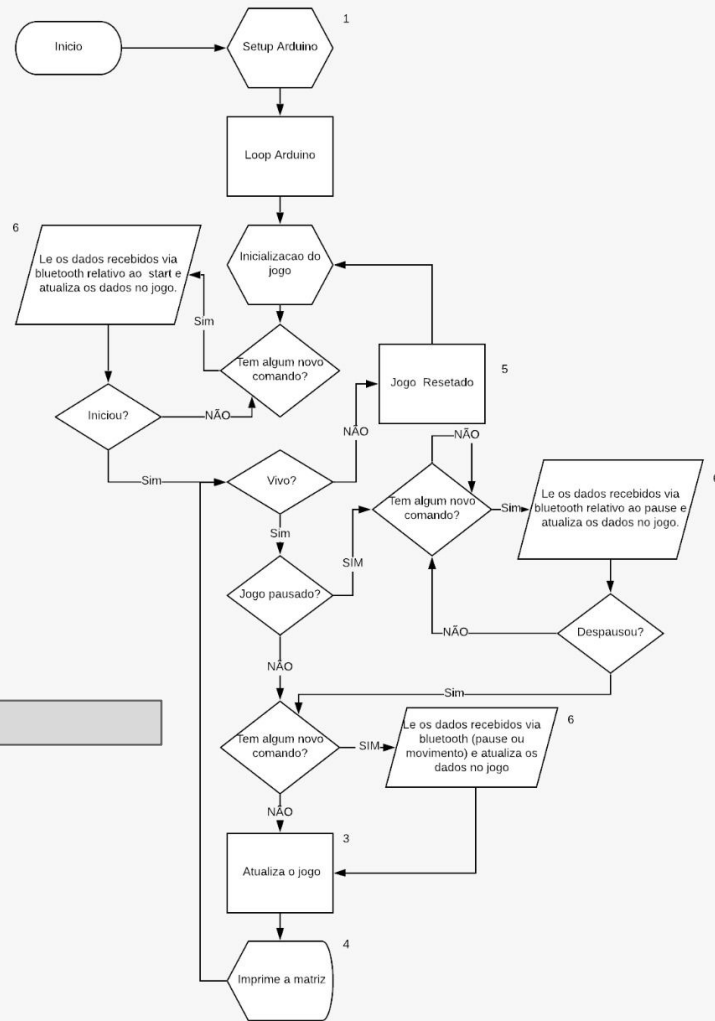
}

Finalizações

Fluxograma







Loop Principal

