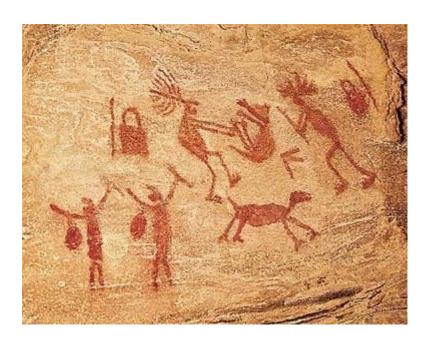
Painel de LEDs

Lucas Santana, Marcos Renan, Paulo Henrick

Meio de Comunicação



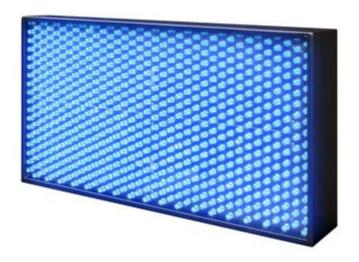
- Meio de Comunicação
- Comunicação Visual



- Meio de Comunicação
- Comunicação Visual
- LED

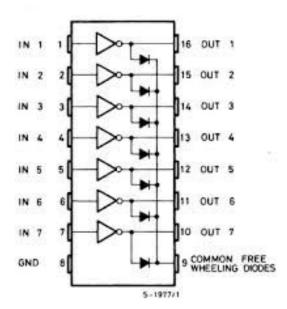


- Meio de Comunicação
- Comunicação Visual
- LED
- Painel de LEDs



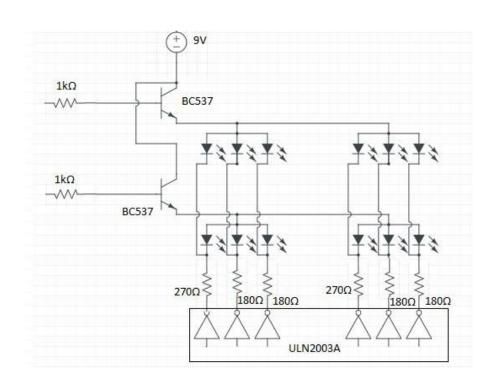
Hardware

• O ULN2003a



Hardware

- O ULN2003a
- A matriz de LEDs



Hardware

- O ULN2003a
- A matriz de LEDs
- As placas



Vetor com frame

```
const int feliz3[] PROGMEM = {
  2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
  2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
  2, 2, 4, 4, 2, 2, 2, 4, 4, 2,
  2, 2, 4, 4, 2, 2, 2, 4, 4, 2,
  2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
  2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
  2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 2,
  2, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 2,
  2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
  2, 2, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 2,
  2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
};
```

- Vetor com frame
- Controle dos LEDs

```
void draw( int pic[]) {
  int k, y;
  for (k = 0; k < 10; k++)
    m = 0;
    for (y = 0; y < 100; y = y + 10)
      r = pgm read word near(pin vermelho + m);
      g = pgm_read_word_near(pin_verde + m);
      b = pgm read word near (pin azul + m);
      coluna = pgm_read_word_near(vcc + k);
      a = pgm_read_word_near(pic + (y + k));
      bin(a);
      m = m + 1;
    for(int contar=0; contar < 10; contar++)
      digitalWrite(pgm read word near(pin vermelho + contar), LOW);
      digitalWrite(pgm_read_word_near(pin_azul + contar),LOW);
      digitalWrite (pgm read word near (pin verde + contar), LOW);
```

- Vetor com frame
- Controle dos LEDs
 - void bin(int zz);

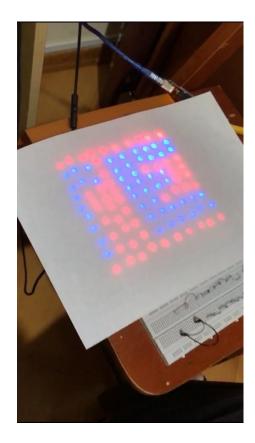
```
void bin(int zz)
{
   for(int contar=0; contar < 10; contar++)
   {
      digitalWrite(pgm_read_word_near(vcc + contar), LOW);
   }
   pin_out1 = zz & 4;
   pin_out1 = pin_out1 >> 2;
   pin_out2 = zz & 2;
   pin_out2 = pin_out2 >> 1;
   pin_out3 = zz & 1;
   digitalWrite(b, pin_out1);
   digitalWrite(g, pin_out2);
   digitalWrite(r, pin_out3);
   digitalWrite(coluna, HIGH);
}
```

- Vetor com frame
- Controle dos LEDs
 - void bin(int zz);
- Desenhar em tempo de execução

```
if (bdir&&(!dirlock)&&(pos<99))
  pos++;
  dirlock=1;
if (besg&& (!esglock) && (pos>0))
  pos--;
  esqlock=1;
if (bcima&&(!cimalock)&&(pos>9))
  pos=pos-10;
  cimalock=1;
if (bbaixo&&(!baixolock)&&(pos<90))
  pos=pos+10;
 baixolock=1;
if (bselect&& (!selectlock))
  selectlock=1;
  if (desenhar [pos] < 7)
    desenhar[pos]++;
  else{
    desenhar[pos]=0;
```

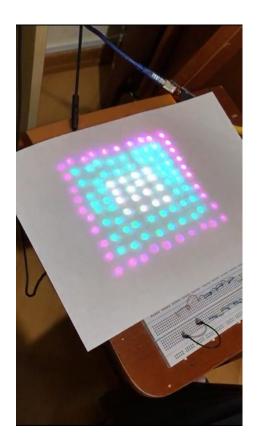
Resultados e Discussões

Deslocamento de caracteres



Resultados e Discussões

- Deslocamento de caracteres
- Edição da matriz



Resultados e Discussões

- Deslocamento de caracteres
- Edição da matriz
- Dificuldades e Problemas



Conclusões

ATIVIDADE	INÍCIO	DURAÇÃO
Compra dos Componentes	08/04/2019	10
Confecção do Código Geral	08/04/2019	7
Protótipo em Coluna	18/abr	12
Confecção dos CI's	30/abr	7
Projeção Completa na Placa	07/mai	20
Confecção dos Materiais	28/mai	7
Estrutura do Usuário para o Display	04/jun	13

